

# SHADOW OVER CAMELOT



## REZUMAT TURURILE JOCULUI

ver. 1.00

**Avansarea Raului** - trebuie sa faci una din urmatoarele actiuni:

- Trage o Carte Neagra din pachetul de carti negre, citeste-o si aplica efectul ei sau
- Adauga o Catapulta langa Camelot sau
- Pierzi 1 Punct de viata

Verificati daca conditiile de sfarsit de joc sunt indeplinite inainte de a trece mai departe

**Actiunea Eroica** - trebuie sa faci una din urmatoarele 5 Actiuni Eroice (ocazional poti efectua mai multe prin Sacrificiu sau Puterea Speciala):

- Te muti la o noua Misiune ("Quest") sau
- Faci o actiune specifica misiunii la care te afli sau
- Joci o Carte Alba Speciala sau
- Te poti vindeca sau
- Acuzi un alt Cavaler

Dupa Actiunea Eroica, verificati daca conditiile de sfarsit de joc sunt indeplinite inainte de a trece la urmatorul jucator

## Avansarea Raului

### a. Trage o Carte Neagra

- ✓ Daca cartea neagra este una **speciala**, jucatorii **o pot anula** prin 3 **Carti Merlin**. Aceste 3 carti pot fi colectate de la unul sau de la mai multi jucatori. Toate cartile jucate (inclusiv Merlin) vor fi decartate cu fata in jos
- ✓ Daca cartea neagra este una **standard**, o vei aseza cu fata in sus pe misiunea corespunzatoare simbolului de pe cartea respectiva.

### b. Aadauga o Catapulta

- ✓ Aseaza o Catapulta (din rezerva) langa Camelot pe un spatiu liber. Daca Catapulta tocmai pusa este cea de-a 12-a jocul este pierdut imediat, mai putin de Tradator!

### c. Pierzi 1 Punct de viata

- ✓ Te poti sacrifica prin pierderea unui Punct de viata pentru a tine pe loc Fortele Raului (nu mai tragi Carte Neagra). Punctele de viata **nu pot** niciodata scadea sub 0 sau peste 6.

## Cartile Negre Speciale:



## Cartile Negre Standard:





## Actiunea Eroica

### a. Te muti la o noua misiune (Quest)

- ✓ Calatoria la o noua misiunea presupune pur si simplu mutarea figurinei Cavalerului de la misiunea in care se afla in prezent catre o alta dorita. Fiecare mutare are nevoie intotdeauna de o singura Actiune Eroica.

### b. Faci o actiune specifica misiunii la care te afli

- ✓ Poti juca o carte specifica unei misiuni **numai** daca Cavalerul tau se afla la aceea misiune.
- ✓ Daca, ca rezultat al Actiunii Eroice, conditiile de sfarsit al misiunii sunt indeplinite, atunci:
  - Toti cavalerii care se afla la aceea misiune (la momentul de sfarsit) sunt mutati la Masa Rotunda din Camelot (fara nici un cost de mutare).
  - Consecintele de Victorie sau Infrangere a misiunii (asa cum sunt indicate de pictograme si de Carte de Misiuni) sunt aplicate **o singura** data.
  - Toate cartile jucate la aceea misiune sunt decartate in pachetele corespunzatoare. Figurinele Pict si Saxons (daca exista) se intorc in rezerve.

### c. Joaca o Carte Alba Speciala

- ✓ Pentru a juca o Carte Alba Speciala, citeste cu voce tare textul si aplica-i imediat efectul, apoi decarteaz-o in pachetul de Carti Albe
- ✓ **Niciodata** nu poti juca mai multe Carti Albe Speciale pe o singura tura

### d. Te poti vindeca

- ✓ Pentru a te vindeca singur si sa castigi un Punct de viata pur si simplu decartezi 3 carti identice (ex: 3 Carti Graal, 3 Carti de Lupta de aceeasi valoare) si iti intorci zarul de Viata pe fata de valoare urmatoare.
- ✓ Te poti vindeca peste valoarea initiala de 4 Puncte de viata, dar niciodata peste 6.

### e. Acuzi un alt jucator de tradare

- ✓ Acuzi un alt jucator de a fi tradator si il obligi sa-si dezvaluie Cartea de Loialitate la ceilalti jucatori.
- ✓ Nu este nevoie sa te afli in aceeasi locatie cu jucatorul acuzat.
- ✓ Daca jucatorul acuzat se dovedeste a fi loial, intoarce o sabie de pe fata alba pe fata neagra. Sabia sa fie din cele aflate pe Masa Rotunda. Daca nu se afla inca nici o sabie alba pe Masa Rotunda, efectul acuzarii gresite nu se aplica.
- ✓ Daca Cavalerul acuzat este tradator, adauga o noua sabie alba pe Masa Rotunda. Tradatorul este acum demascat si va trebui sa urmeze instructiunile de pe spatele Hainei de Lupta.
- ✓ *Aceasta actiune devine disponibila numai daca exista 6 Catapulte langa Camelot sau daca pe Masa Rotunda sunt cel putin 6 sabii indiferent de culoarea lor.*
- ✓ *Fiecare Cavaler are voie la aceasta actiune o singura data pe intregul joc.*

### Actiune Eroica suplimentara: Sacrificiul

Odata pe tura poti decide sa sacrifici un Punct de viata pentru o Actiune Eroica suplimentara. Imediat reduci viata ta cu 1 punct si faci cea de-a doua actiune. **Niciodata nu ai voie sa faci aceeasi Actiune Eroica de doua ori pe o tura.**

### Actiune Eroica suplimentara: Puterea Speciala a Cavalerului

Cu exceptia lui Percival si Kay, toti ceilalti Cavaleri pot sa foloseasca Puterea Speciala numai pe faza Actiunii Eroice. Percival o foloseste pe faza Avansarea Raului, iar Kay o foloseste in afara turei, la finalizarea unei misiuni.

## Sfarsitul Jocului

Jocul se incheie imediat cu infrangerea tuturor Cavalerilor Loiali daca:

- **12 Catapulte inconjoara Camelot**
- **7 sau mai multe sabii negre pe Masa Rotunda**
- **daca toti Cavalerii Loiali (cu exceptia Tradatorului) sunt morti**

de asemenea jocul se incheie imediat dupa prima actiune in care a 12-a sabie este asezata pe Masa Rotunda.

**Daca Tradatorul mai este inca in viata si nedescoperit, isi arata Cartea de Loialitate iar in acel moment doua sabii albe de pe Masa Rotunda sunt intoarse pe fata neagra.**

**Daca mai multe sabii sunt asezate pe faza de final a jocului, jocul se poate incheia cu mai mult de 12 sabii pe Masa Rotunda.**